

# JAVAJKA DRAK

**TÉMA**

Drak

**DRUH LOUTKY**

Javajka

**ČAS a VĚK**

15-30 minut, od 10 let

**POMŮCKY A MATERIÁL**

Nůžky, lepidlo,  
šablona loutky, špejle

**DRUH PROGRAMU**

Výtvarný

**VZDĚLÁVACÍ CÍL**

Seznámení se s javajkou.  
Rozvíjení kreativity a jemné  
motoriky. Manipulace a  
ovládání hotové loutky.

**ZAŘAZENÍ DO RVP**

RVP ZV –

Člověk a společnost (Dějepis),  
Umění a kultura (Výtvarná a  
Dramatická výchova)

**DALŠÍ ZAPOJENÍ DO VÝUKY:**

Družina, Přírodopis, Český  
jazyk a literatura

Drak je typem loutky zvaný javajka.

Z přiloženého souboru si vytiskneme šablony. Obě strany draka si vystříháme. Můžeme si podlepit jednu stranu čtvrtkou, aby byla loutka pevnější (tento krok ale není nutný). Barevný proužek si poskládáme podle vyznačených čar, aby nám vytvořil "harmoniku". Vezmeme si špejli, položíme ji do středu obou částí draka a nalepíme druhou stranu. Ohneme tělo na vyznačených místech a přilepíme harmoniku. Tímto krokem máme draka hotového. Žákům s SVP bude potřeba pomoci s vystřihováním.

# POSTUP

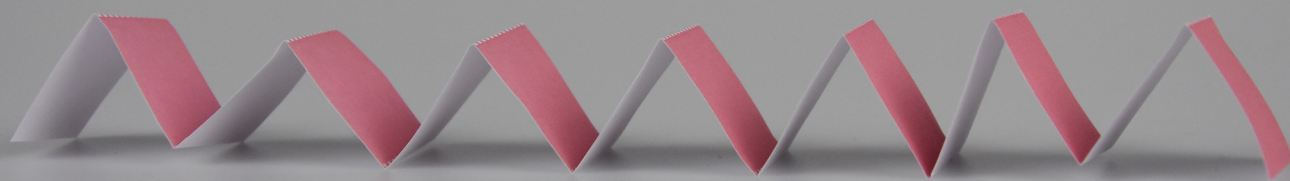
- Připravíme si šablonu s loutkami a pomůcky.



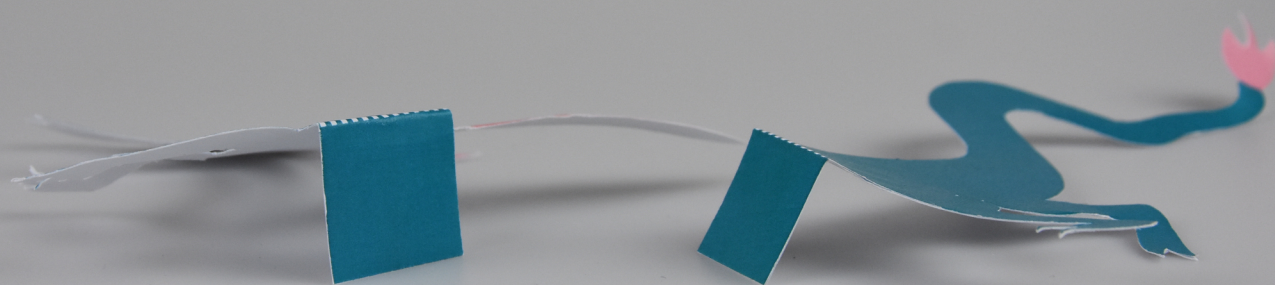
- Z šablony si vystříhneme námi vybranou loutku.



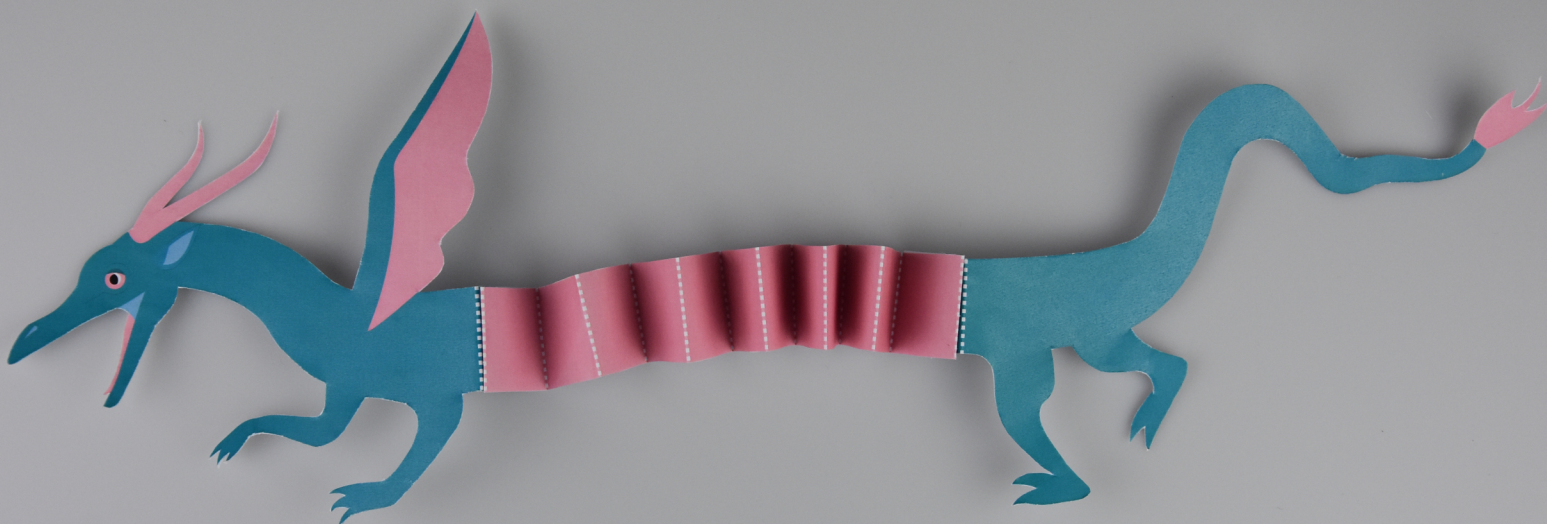




- Z proužku papíru si poskládáme harmoniku.



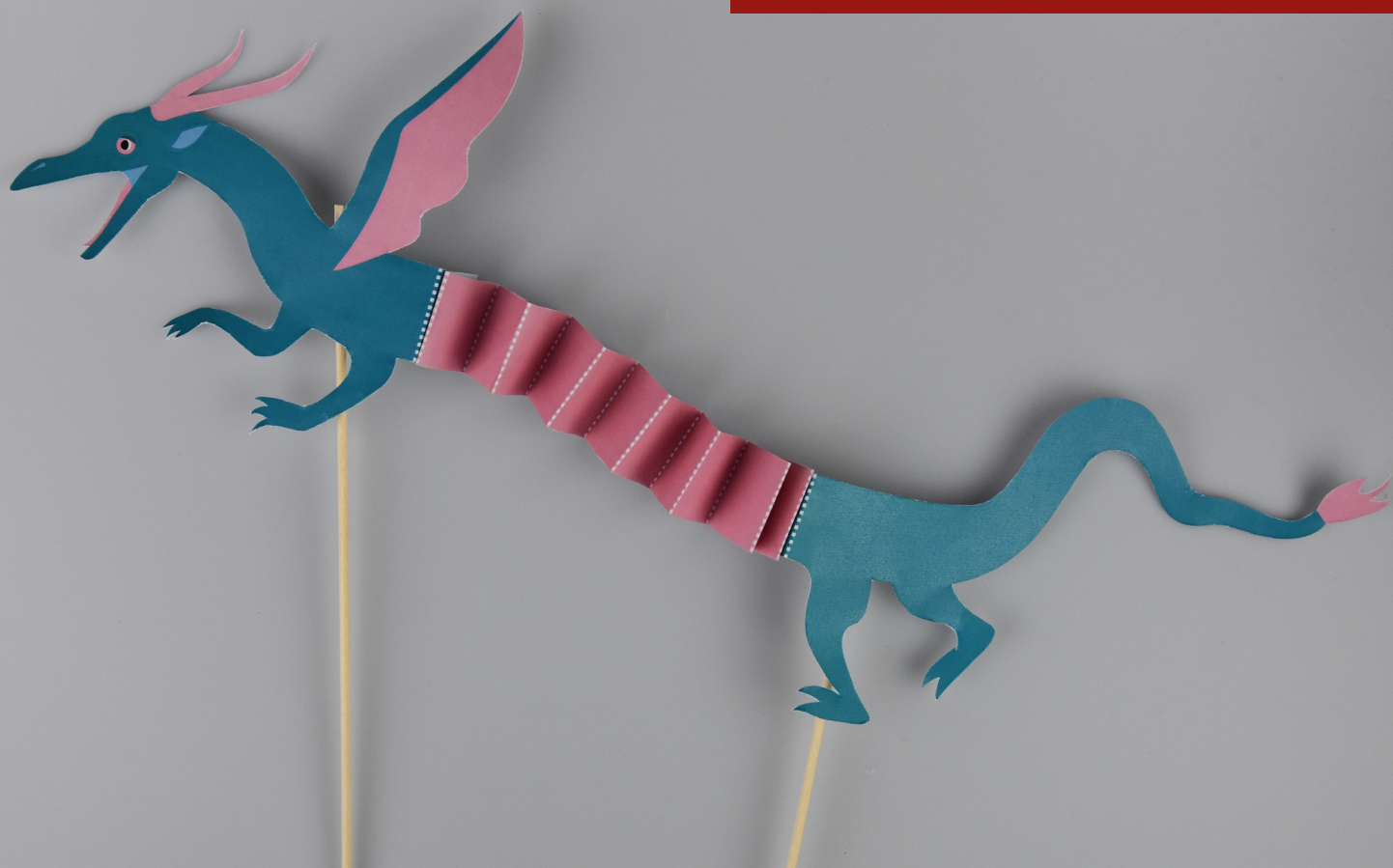
- Přeložíme si ohyby u těla.



- Harmoniku si přilepíme z obou stran k tělu.



- Na zadní stranu draka si přilepíme špejle.



- Nakonec přilepíme druhou stranu draka, aby loutka byla oboustranná.

